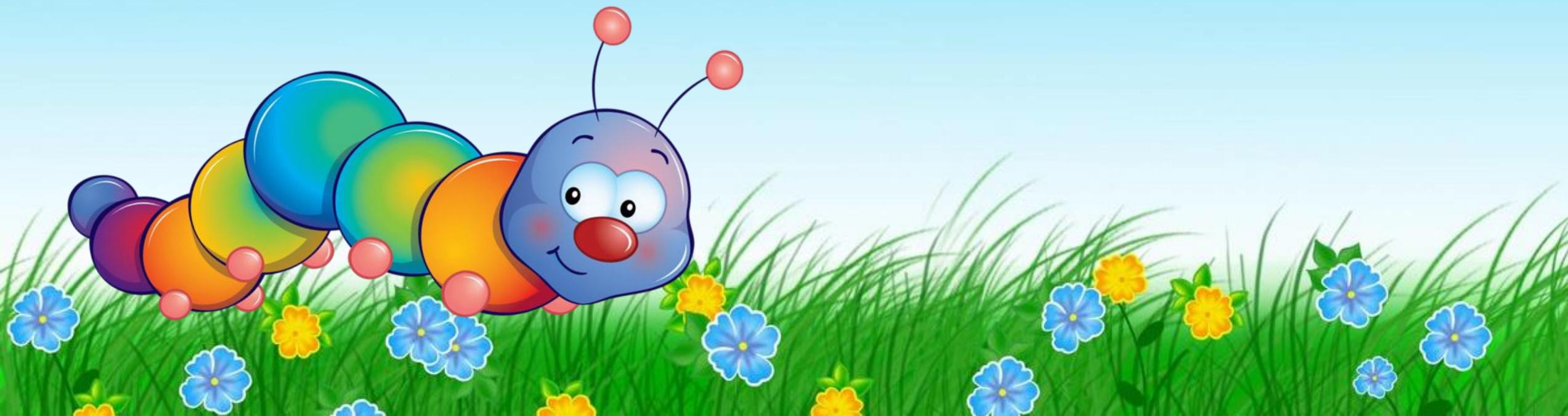


Интерактивная игра «Гусеничка»

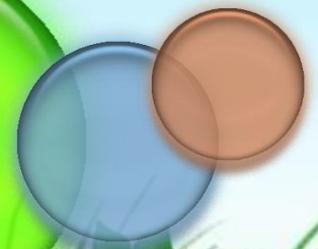
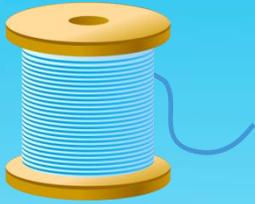
Дидактическая цель: упражнять в определении первого и последнего звука в слове, закреплять навыки интонационного выделения звука в слове.

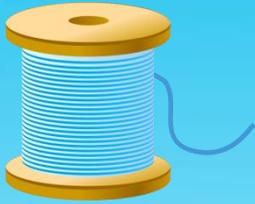


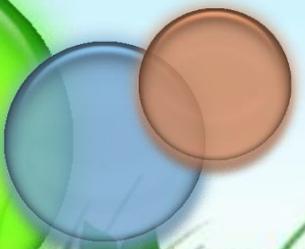
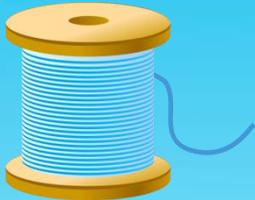
Предлагаю тебе поиграть в игру «Гусеница».

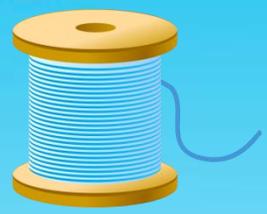
- Выбор слов в каждом задании осуществляется нажатием на предметные картинки в верхней части слайда. Последующее слово начинается со звука, на который заканчивается предыдущее слово.



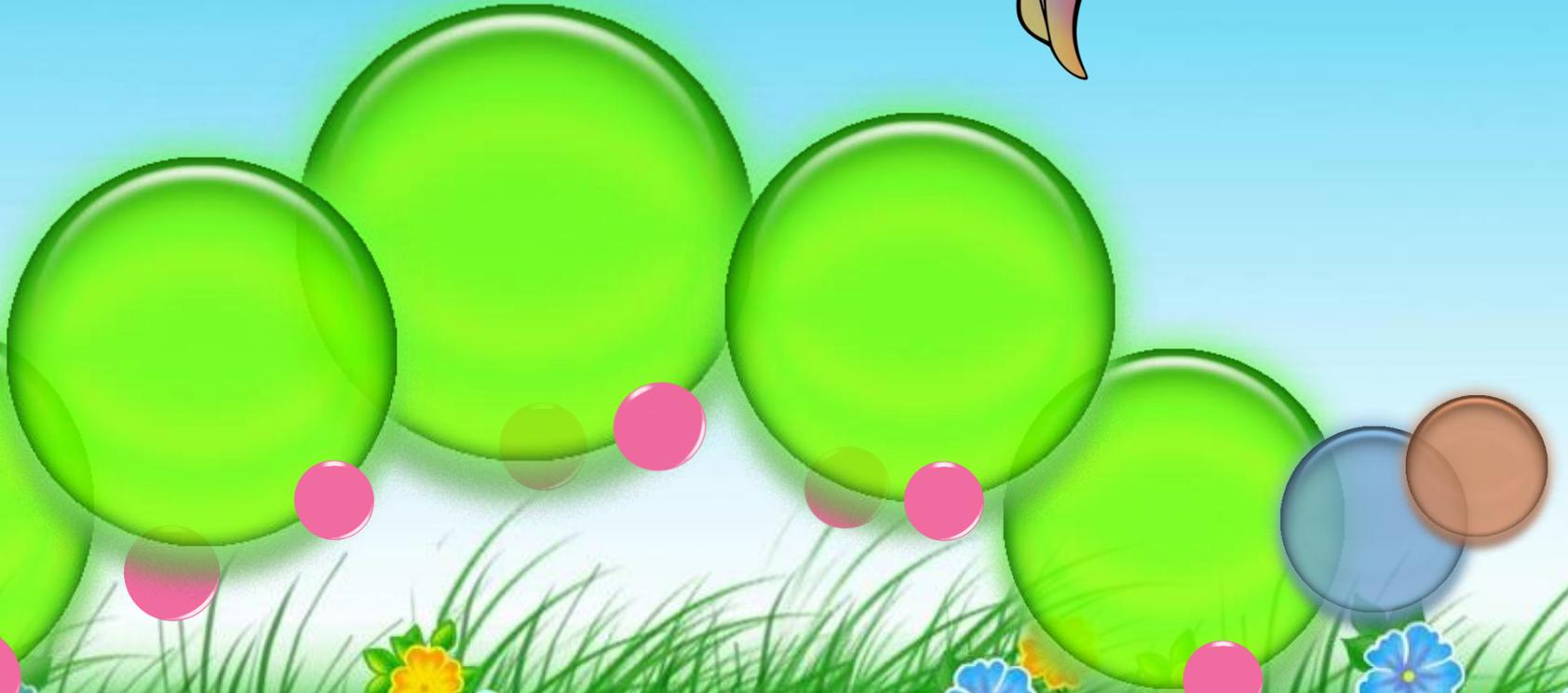


















Молодцы!!!

